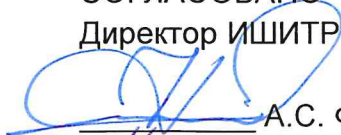


Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования
**«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ТОМСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

СОГЛАСОВАНО
Директор ИШИТР

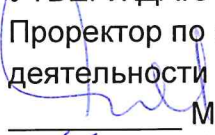


А.С. Фадеев

«16» 01 2025 г.

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по образовательной
деятельности



М.А. Соловьев

«17» 01 2025г.

**Программа вступительных испытаний в магистратуру
по направлению подготовки
09.04.02 «Информационные системы и технологии»
ООП «Виртуальная и дополненная реальность»**

Руководитель ООП
«Виртуальная и дополненная
реальность»

В.С. Шерстнёв

Томск 2025



АННОТАЦИЯ

Направление подготовки магистров 09.04.02 «Информационные системы и технологии», ООП «Виртуальная и дополненная реальность»

Обеспечивающее подразделение:

Инженерная школа информационных технологий и робототехники

Шерстнёв Владислав Станиславович

Тел. +7 (3822) 701777 вн.т. 2233

E-mail: vss0@tpu.ru

Программа вступительных испытаний (ВИ) по направлению подготовки 09.04.02 «Информационные системы и технологии» (основная образовательная программа «Виртуальная и дополненная реальность») предназначена для поступающих (абитуриентов), выбравших это направление подготовки для получения уровня образования «магистратура». Программа сформирована на основе Федеральных государственных стандартов высшего образования по областям образования: технологии и технические науки, математические и естественные науки (уровень «бакалавриат»).

Целью вступительного испытания является отбор граждан, наиболее способных и подготовленных к освоению выбранной программы по направлению подготовки, а также обеспечение межвузовской и межпрограммной мобильности выпускников бакалавриата, поступающих на основные профессиональные образовательные программы высшего образования уровня магистратуры.



ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ

1. Вступительное испытание для лиц проводится в письменной (бланочной) форме в режиме компьютерного тестирования (online) (далее – тестирование).

2. Продолжительность тестирования – 1 час.

3. Использование справочников, дополнительной методической литературы и средств связи не допускается в течение всего времени проведения ВИ.

4. Тестирование может быть проведено в очном формате на специальных площадках (в аудитории) с наблюдателем при желании абитуриента и наличии свободных аудиторий, оснащенных системами видео и аудиозаписи, а также контроля и мониторинга, по предварительному согласованию при подаче необходимого пакета документов согласно Правилам приема на обучение по образовательным программам высшего образования – программам бакалавриата, специалитета, магистратуры ТПУ текущего года (<https://abiturient.tpu.ru/how-to-enter-masters>) и записи на ВИ.

Процедура проведения сдачи ВИ в дистанционной форме регламентируются Положением о проведении вступительных испытаний в магистратуру ТПУ и Порядком проведения вступительных испытаний (ссылка на сайт – <https://abiturient.tpu.ru/entrants-tests-masters>).

Запись на тестирование осуществляется в соответствии с расписанием (<https://abiturient.tpu.ru/entrants-tests-masters>).

5. Тестирование проводится в системе информационно-программного комплекса stud.lms.tpu.ru. Для прохождения тестирования поступающему необходимо пройти регистрацию и заполнить личную карточку на stud.lms.tpu.ru.

Ответы компьютерного тестирования испытуемых проверяются автоматически по эталонам, хранящимся в информационно-программном комплексе.

Структура билета приведена в разделе «Структура билета письменной (бланочной) формы», для подготовки к ВИ обращаемся в раздел «Рекомендации по подготовке к вступительным испытаниям» и состоит из 25 вопросов:

- 20 случайных вопросов из модуля «Естественно-научного цикла»,
- 5 случайных вопросов из модуля «Профессионального цикла» программы вступительных испытаний

6. Поступающий, не согласный с оценкой, полученной на ВИ и (или) в связи с нарушением процедуры проведения ВИ имеет право подать апелляцию. Процедура подачи и рассмотрения апелляции регламентирована Положением об апелляционной комиссии ТПУ в действующей редакции (Приказ ректора ТПУ от 12.12.2019 № 94/од).

7. Абитуриент, являющийся победителем или призером научно-образовательных мероприятий по соответствующему профилю ООП в 2023/2024 и 2024/2025 учебных годах (Приложение 9 Порядка приема на обучение в ТПУ на 2025/26 учебный год), по своему желанию может быть приравнен к лицам, получившим максимальный балл (100 баллов) по результатам собеседования.

Для этого необходимо подать заявление и подтверждающие документы согласно требованиям раздела 7 Порядка приема на обучение в ТПУ на 2025/26 учебный год.

КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ

Оценивание ответов на вопросы вступительных испытаний в виде теста ведется по следующему принципу:

- ответ получен и он верен – за ответ начисляется максимальный балл;
- получен и он не верен – за ответ начисляется 0 баллов;
- ответ не получен – за ответ начисляется 0 баллов.

Если в вопросе было требование на выбор нескольких правильных вариантов ответов и выбранные отвечающим ответы включают как правильные, так и как не правильные варианты – за ответ будет начисляется 0 баллов. Баллы за вопросы с множественным выбором начисляются только в случае выбора точного набора правильных ответов на вопрос.

Если за все ответы на вопросы вступительного испытания (в виде компьютерного тестирования) поступающий получает менее 56 баллов, он не допускается для участия в конкурсе по всем условиям поступления, как не прошедший вступительное испытание.

За успешно пройденное вступительное испытание может быть набрано следующее количество баллов:

- максимально – 100 баллов,
- минимально – 56 баллов.

СТРУКТУРА БИЛЕТА ПИСЬМЕННОЙ (БЛАНОЧНОЙ) ФОРМЫ

№	Модуль	№ темы	Содержательный блок (контролируемая тема)	Число вопросов в билете	Балл за вопрос	Максимальный итоговый балл
1	Естественно-научный цикл	1.	Основы алгоритмизации	1	3	3
		2.	Основы вычислительной техники	1	3	3
		3.	Основы математики, статистики	5	3	15
		4.	Основы логики	1	3	3
		5.	Основы баз данных	2	3	6
		6.	Основы сетевых технологий	2	3	6
		7.	Основы проектирования	2	3	6
		8.	Основы программирования	6	3	18
			Всего по модулю 1	20		60
2	Профессиональный цикл	1.	Знания в области программирования систем виртуальной и дополненной реальности: • ООП, • вычислительная математика, • алгоритмы и структуры данных, python, • технологии VR, • технологии AR	5	8	40
			Всего по модулю 2	5		40
			Всего по вступительным испытаниям	25		100

Рекомендации по подготовке к вступительному испытанию

Модуль 1. Естественно-научный цикл

Основная литература

1. Гуриков, С. Р. Основы алгоритмизации и программирования на Python : учебное пособие / С.Р. Гуриков. — Москва : ИНФРА-М, 2025. — 343 с. — (Высшее образование). - ISBN 978-5-16-020255-6. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.ru/catalog/product/2166199> (дата обращения: 26.02.2025). — Режим доступа: по подписке.
2. Наливайко, Л. В. Комбинаторика, теория вероятностей и математическая статистика : учебное пособие / Л.В. Наливайко, Д.С. Шунскайте. - Москва : ИНФРА-М, 2024. - 296 с. - (Высшее образование). - ISBN 978-5-16-112491-8. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.ru/catalog/product/2148319> (дата обращения: 26.02.2025). — Режим доступа: по подписке.
3. Агальцов, В. П. Базы данных : в 2 книгах. Книга 2. Распределенные и удаленные базы данных : учебник / В.П. Агальцов. — Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2024. — 271 с. — (Высшее образование). - ISBN 978-5-8199-0959-1. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.ru/catalog/product/2138458> (дата обращения: 26.02.2025). — Режим доступа: по подписке..

Дополнительная литература

1. Жуков, Р. А. Язык программирования Python: практикум : учебное пособие / Р.А. Жуков. — Москва : ИНФРА-М, 2024. — 216 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. — (Высшее образование). — DOI 10.12737/textbook_5cb5ca35aaa7f5.89424805. - ISBN 978-5-16-018516-3. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.ru/catalog/product/2139862> (дата обращения: 26.02.2025). — Режим доступа: по подписке.
2. Дудин, М. Н. Статистика: учебник и практикум для академического бакалавриата / М. Н. Дудин, Н. В. Лясников, М. Л. Лезина. — Москва : Издательство Юрайт, 2019. — 374 с. — (Бакалавр. Академический курс). — ISBN 978-5-9916-8908-3. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/433994> (дата обращения: 02.02.2025).
3. Игошин, В. И. Математическая логика : учебное пособие / В. И. Игошин. — Москва : ИНФРА-М, 2024. — 399 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. — (Высшее образование). - ISBN 978-5-16-019779-1. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.ru/catalog/product/2137011> (дата обращения: 26.02.2025). — Режим доступа: по подписке.

Модуль 2. Профессиональный цикл

Основная литература

1. Бауэр, Г. Основы разработки приложений виртуальной реальности / Г. Бауэр, А. Шпек – Москва: Издательство "Открытые системы", 2021. – 312 с. – ISBN 978-5-93286-235-7. – Текст: электронный. URL: <https://arxiv.org/pdf/2007.07384.pdf> (дата обращения: 26.02.2025). – Режим доступа: свободный.
2. Шиманский, Д. Разработка VR-приложений с использованием Unity / Д. Шиманский – Санкт-Петербург: ITMO, 2020. – 256 с. – ISBN 978-5-907219-34-1. – Текст: электронный. URL: <https://repository.ifmo.ru> (дата обращения: 26.02.2025). – Режим доступа: свободный.
3. Рябчиков, А. Виртуальная реальность в образовании и тренингах / А. Рябчиков, В. Сидоров – Москва: Академия образования, 2022. – 288 с. – ISBN 978-5-6048010-5-3. – Текст: электронный. URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/virtualnaya-realnost-v-obrazovanii.pdf> (дата обращения: 26.02.2025). – Режим доступа: свободный.

Дополнительная литература

1. Смирнов, В. Г. Проектирование VR и AR интерфейсов / В. Г. Смирнов – Москва: Техносфера, 2019. – 210 с. – ISBN 978-5-94836-579-2. – Текст: электронный. URL: https://www.techbooks.ru/catalog/vr_ui_design.pdf (дата обращения: 26.02.2025). – Режим доступа: свободный.
2. Pimenta, A., & Gokul, P. Virtual Reality and Interactive Digital Media / A. Pimenta, P. Gokul – Cambridge: Springer, 2019. – 276 p. – ISBN 978-3-030-29257-1. – Текст: электронный. URL: <https://link.springer.com/book/10.1007/978-3-030-29258-8> (дата обращения: 26.02.2025). – Режим доступа: свободный.
3. Kim, K. Augmented Reality for Developers / K. Kim, C. Greengard – Packt Publishing, 2018. – 340 p. – ISBN 978-1787286436. – Текст: электронный. URL: <https://www.packtpub.com/product/augmented-reality-for-developers> (дата обращения: 26.02.2025). – Режим доступа: свободный.

СОСТАВИТЕЛИ:

1. В.С. Шерстнёв, к.т.н., руководитель ОИТ ИШИТР
 2. Е.А. Кочегурова, к.т.н., доцент ОИТ ИШИТР
 3. В.Г. Спицын, д.т.н., профессор ОИТ ИШИТР
 4. Е.И. Губин, к.т.н., доцент ОИТ ИШИТР
 5. А.В. Погребной, к.т.н., доцент ОИТ ИШИТР
 6. В.В. Видман, ст. преподаватель ОИТ ИШИТР
 7. Н.А. Кривошеев, ст. преподаватель ОИТ ИШИТР
 8. Д.С. Григорьев, ст. преподаватель ОИТ ИШИТР
-